

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA KOPERASI KARYAWAN PT GIKEN PRECISION INDONESIA**

**Mesgiyono <sup>1)</sup>, Riki, S.T., M.M <sup>2)</sup>**

<sup>1</sup>email: mesgiyono53@gmail.com

Program Studi Manajemen Informatika, STMik GICI

<sup>2</sup>email: riki.yasril@gmail.com

Program Studi Sistem Informasi, STMik GICI

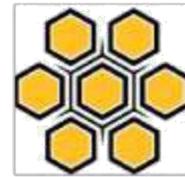
### **Abstrak**

Pembaruan teknologi dalam proses bisnis sangat diperlukan bagi Organisasi, salah satu pembaruan yang dapat ditingkatkan pada bagian penggajian. Koperasi Karyawan PT Giken Precision Indonesia membutuhkan sistem yang menunjang proses penggajian yang baik bagi para karyawannya, Sistem Penggajian yang ada pada Koperasi Karyawan PT Giken Precision Indonesia masih dilakukan secara manual, yaitu melakukan pencantatan data karyawan hingga pembuatan slip gaji, hal ini menimbulkan keterlambatan informasi dan kehilangan data. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi yang baru untuk meningkatkan efisiensi kerja. Metodologi yang dipakai untuk merancang sistem terkomputerisasi tersebut adalah : menganalisis sistem yang sedang berjalan, mendesain sistem baru, membuat sistem, dan yang terakhir menguji sistem yang telah dibuat. Aplikasi yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah aplikasi sistem informasi penggajian karyawan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 2008* dan rancangan databasenya menggunakan *MySQL Server*. Setelah melalui tahapan sesuai dengan metode pengembangan yang dipilih maka dalam pengimplementasian sistem informasi penggajian yaitu secara berkesinambungan dan memiliki tindak lanjut pengujian sistem yang terdiri dari pengujian dimana pengujian ini menggunakan metode pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan pengujian betha yaitu pengujian lapangan dengan pengolahan data sebagai nilai akurasi hasil pilihan.

**Kata Kunci** : *CrystalReport, Koperasi, MySQL, Sistem Penggajian, VisualBasic*

### **Abstract**

*The update technology in business processes is indispensable for the Organization, one of the updates that can be upgraded on the payroll. Cooperative Employees of PT Giken Precision Indonesia requires systems that support the payroll process is good for its employees, payroll system that exists on the Employee Cooperative PT Giken Precision Indonesia is still done manually, that is, do pencantatan employee data to manufacture slip salary, this led to the delay in information and data loss. To overcome these problems, required the existence of a new computerized system to improve work efficiency. The methodology used to design a computerized system: analyzing the running system, designing a new system, making the system, and the last test of the system have been made. The application which resulted in the creation of this program*



*is the application of information system of payroll employees using the programming language Visual Basic 2008 and draft database using MySql Server. After going through the stages in accordance with the selected development methods in the implementation of payroll information system that is continuously and have follow-up testing system which consists of testing where this testing using black box testing methods which focus on the functional requirements for software testing and field testing with IE beta processing data as the value of the accuracy of the results of the selection.*

**Keywords:** *CrystalReport, Cooperative, MySql, Payroll System, VisualBasic*

## **PENDAHULUAN**

Secara bahasa, kata koperasi berasal dari bahasa Inggris yaitu “*Cooperation*” yang artinya usaha bersama. Koperasi adalah badan hukum yang berdasarkan kekeluargaan yang semua anggotanya terdiri dari perorangan atau badan hukum dengan tujuan untuk mensejahterakan anggotanya.

Koperasi juga diartikan sebagai badan usaha yang mempunyai anggota yang setiap anggota memiliki tugas dan tanggung jawab masing-masing setiap anggota juga mempunyai hak suara yang sama dalam setiap keputusan yang diambil. (Heryati, 2016). Manfaat dibentuknya koperasi ini adalah untuk membantu para anggotanya dalam memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari, dapat menyimpan, meminjam, dan membeli barang secara kredit atau tunai.

Sistem Penggajian merupakan fungsi penting yang menjadi tanggungjawab manajemen koperasi, Sistem Penggajian adalah proses yang menentukan tingkat penggajian pegawai, mengontrol, mengawasi, serta mengendalikan mengendalikan gaji karyawan. Dessler mengatakan (dalam Samsudin, 2006), gaji adalah suatu yang berkaitan dengan uang yang diberikan kepada karyawan. Ia berpendapat bahwa sistem pembayaran dapat dibedakan berdasarkan waktu kinerja

dan hasil kinerja. Gaji merupakan bayaran pokok yang diterima oleh seseorang.

Sistem Penggajian adalah sebuah sistem yang dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan untuk menghitung penggajian pegawai (Ogujo, 2010: 302). Bisa dikatakan, aplikasi penggajian mencakup dari anggota nilai dari variabel yang dibutuhkan penghitungan sampai menyajikan hasil penghitungan itu sendiri.

Masalah perkembangan teknologi dibidang informasi mendorong setiap pelaku usaha, instansi atau perusahaan untuk tetap mengikuti perkembangannya, terutama berkenaan dengan perkembangan yang ada hubungannya dengan kegiatan bidang usaha tersebut.

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dalam hal pengolahan data upah kerja karyawan yang memberi dukungan terhadap pengambilan keputusan-keputusan bisnis serta perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kualitas kerja karyawan.

Berdasarkan pada uraian diatas pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu aktivitas bisnis merupakan hal yang cukup penting. Berkaitan dengan



pemasalah yang ada pada koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia ini penelitian difokuskan pada masalah pemanfaatan tujuan teknologi informasi yang dapat memberikan dukungan aktif kelacaran sebuah pelaku usaha yang dilakukan pada koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia yang diberi judul “Rancang bangun sistem informasi penggajian karyawan pada koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia Berbasis Visual Basic 2008”.

### **METODE PENELITIAN**

Dalam merancang bangun sistem informasi penggajian, penulis menggunakan metode pengumpul data, metode pengembangan sistem.

SDLC merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang menandai kemajuan dari usaha analisa dan desain.

Menurut Turban (2003), *System Development Life Cycle (SDLC)* atau Siklus Hidup Pengembangan Sistem adalah metode pengembangan sistem tradisional yang digunakan sebagian besar organisasi saat ini. SDLC adalah kerangka kerja (*framework*) yang terstruktur yang berisi proses-proses sekuensial di mana sistem informasi dikembangkan.

Metode perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode SDLC (*System Development Life Cycle*). SDLC adalah suatu keseluruhan dari sebuah proses perubahan sistem dapat berupa pengembangan atau perubahan system. Metode ini memiliki 5 tahapan, yaitu :

#### **Perancangan (*Planning*)**

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan-kebutuhan sumber daya, seperti : perangkat fisik, metode dan anggaran

yang sifatnya masih umum. Didalam tahap ini juga dilakukan langkah-langkah berupa : mendefinisikan masalah, menentukan tujuan sistem, mengidentifikasi kendala-kendala sistem dan membuat studi kelayakan.

#### **Analisis (*Analysis*)**

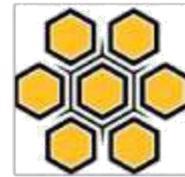
Tahap analisis ini merupakan tahap penelitian atas sistem yang berjalan dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru dengan menggunakan tools atau alat bantu DFD (*Data flow Diagram*) dengan *software* Microsoft Visio, DFD membantu dalam analisis sistem untuk meringkas informasi tentang sistem, mengetahui hubungan antar sub-sistem, membantu perkembangan aplikasi secara efektif dan sebagai alat komunikasi yang baik antara pemakai dan analisis sistem, karena dapat menggambarkan sejumlah batasan untuk pengembangan alternatif sistem fisik

#### **Desain (*Design*)**

Tahap Design yaitu tahap dalam menentukan proses fungsional yang diperlukan oleh sistem baru dengan tujuan memenuhi kebutuhan *user* dengan alat bantu DFD dengan *software* Microsoft Visio. Proses fungsional berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat pengkodean.

#### **Testing dan Implementasi (*Testing And Implementation*)**

Penelitian ini menggunakan pengujian Blackbox Testing yaitu



metode uji coba yang memfokuskan kepada kebutuhan *software*. Metode pengujian *Blackbox Testing* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya fungsi-fungsi yang salah atau hilang, kesalahan dalam *interface*, kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal, dan kesalahan *performa*. Oleh karena itu, penulis menggunakan metode pengujian *Blackbox Testing* sehingga dapat diketahui apakah sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh *Stakeholder*. Tahap implementasi adalah tahap dimana rancangan sistem yang dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan, audit sistem, penjagaan, perbaikan dan pengembangan sistem.

#### Pemeliharaan (*Maintenance*)

Setelah melakukan pengujian dan implementasi terhadap sistem baru, tahapan selanjutnya adalah melakukan pemeliharaan dan pengembangan sistem. dimana pada tahap ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan. untuk melakukan pengembangan sistem, penulis memerlukan alat bantu pengembangan sistem, berikut ini merupakan alat bantu dalam pengembangan sistem yang di butuhkan.

#### **Microsoft Visual Basic 2008**

*Microsoft Visual basic 2008* adalah salah satu bahasa pemrograman komputer tingkat tinggi. Bahasa pemrograman adalah perintah-perintah yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu bahasa pemrograman *visual basic 2008* dikembangkan oleh *Microsoft*, merupakan salah satu bahasa pemrograman yang *Object Oriented Program* (OOP) atau pemrograman yang berorientasi pada *Object*. Kata

“*Visual*” menunjukkan cara yang digunakan untuk membuat *Graphical User Interface* (GUI).

#### **MySQL**

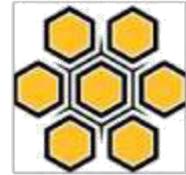
*MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

*MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

#### **XAMPP**

*Software* yang satu ini bernama *XAMPP* yang merupakan singkatan dari *Apache*, *MySQL*, dan *Perl* sedangkan huruf “X” dimaksudkan sebagai suatu *software* yang dapat dijalankan di empat OS utama seperti *Windows*, *Mac OS*, *Linux* dan *Solaris*. Istilah ini seringkali disebut dengan *cross platform* (*software* multi OS).

Sesuai dengan namanya *software* yang satu ini merupakan gabungan dari beberapa *software* dengan fungsi yang sama yakni menunjang para pembuat *web* yang menginginkan adanya *web server* sendiri di PC atau laptopnya. *Software* ini juga berlisensi *GNU* dan

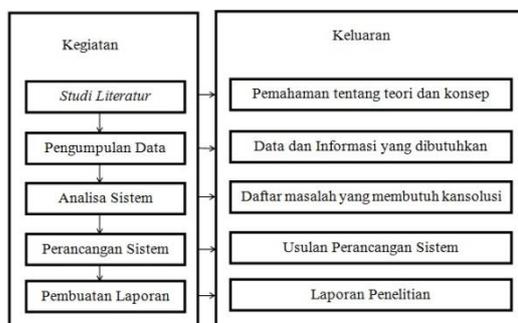


dapat *download* secara gratis di internet mengingat peran vital yang dimilikinya terutama bagi pembuat *web* pemula.

*Software XAMPP* didirikan oleh suatu perusahaan bernama *Apache Friends*. Dengan adanya beberapa *tools* pemrograman seperti *MySQL*, *PHP* dan *Perl* yang dimilikinya tentu mengindikasikan jika anda menekuni salah satu atau semuanya berarti harus memiliki *software* yang bernama *XAMPP* ini. Maksud dari *Apache* yakni selain mengindikasikan nama pengembangnya juga merupakan suatu *software* yang menghadirkan *web server* pada komputer anda layaknya *web server* sesungguhnya.

### Kerangka Kerja

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (*framework*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang di gunakan seperti terlihat pada tabel dibawah ini :



**Gambar Kerangka Kerja**

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan di

atas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

#### 1. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal dan juga internet untuk melengkapi perbendaharaan konsep dan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

#### 2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan proses pengumpulan data dengan metode wawancara dan observasi untuk melakukan pengamatan dan analisa terhadap penggajian karyawan pada koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia sehingga mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan oleh peneliti.

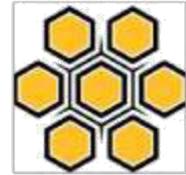
#### 3. Analisa Sistem

Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan. Dengan demikian, diharapkan peneliti dapat menemukan kendalakendala dan permasalahan yang terjadi pada penggajian karyawan koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia sehingga peneliti dapat mencari solusi dari permasalahan tersebut.

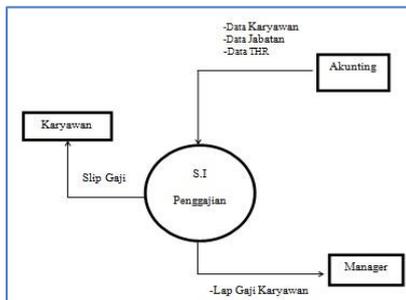
#### 4. Perancangan Sistem

Pada tahap ini merupakan sekumpulan aktifitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal ini bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan *user*.





eksternal akan diproses di dalam sistem dan akan menghasilkan laporan yang diinginkan oleh eksternal tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :



**Gambar Context Diagram**

### Rancangan Sistem Yang Diusulkan

Rancangan sistem merupakan rancangan form pada program yang telah dibuat oleh peneliti beserta *format* data didalamnya adalah sebagai berikut:

#### 1. Tampilan Form Login

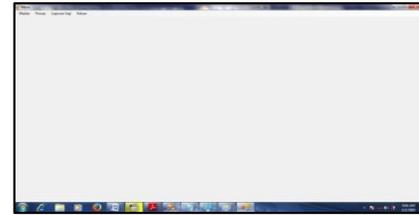
Form login diisi berdasarkan id dan password yang telah dibuat, jika sesuai dengan data yang ada maka akan masuk pada tampilan menu utama



**Gambar Tampilan Form Login**

#### 2. Tampilan Form Menu Utama

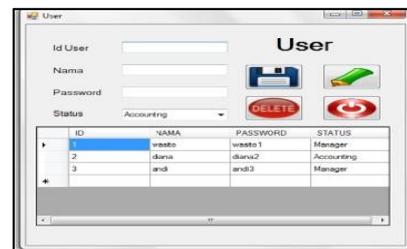
Form menu utama terdiri dari beberapa menu diantaranya form master, proses, laporan gaji dan keluar.



**Gambar Tampilan Form Menu Utama**

#### 3. Tampilan Form User

Form user dapat digunakan untuk menambah user dan status user, dapat menghapus, dan mengubah status user.



**Gambar Tampilan Form User**

#### 4. Tampilan Form Data Karyawan

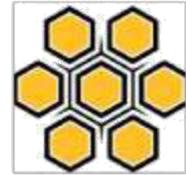
Pada form data karyawan user dapat menambah, mengubah, dan menghapus data karyawan.



**Gambar Tampilan Form Data Karyawan**

#### 5. Tampilan Form Jabatan

Pada form jabatan user dapat menambah jabatan karyawan sesuai jabatan yang dan



menghapus jabatan yang tidak lagi digunakan.



Gambar Tampilan Form Jabatan

### 6. Tampilan Form THR

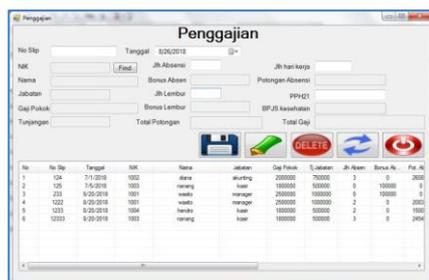
Pada from thr user dapat menambah data thr sesuai dari data karyawan dan jabatan yang ada.



Gambar Tampilan Form THR

### 7. Tampilan Form Penggajian

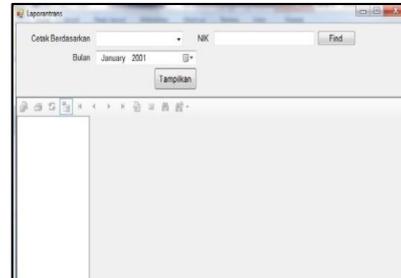
Pada from penggajian user dapat mengisi berdasarkan nik karyawan sehingga akan terisi sendiri sesuai dengan data karyawan dan jabatan yang sudah ada pada database.



Gambar Tampilan Form Penggajian

### 8. Tampilan Form Laporan

Pada form laporan user dapat mencetak laporan dan slip gaji karyawan



Gambar Tampilan Form Laporan

### 9. Tampilan Slip gaji

Ini merupakan tampilan slip gaji yang akan diterima karyawan yang dicetak *user* pada form laporan.



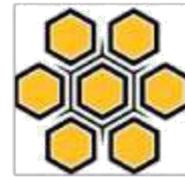
Gambar Tampilan Slip Gaji

### 10. Tampilan Laporan Gaji

Ini merupakan tampilan laporan gaji yang akan diterima manager yang dicetak *user* pada form laporan.



Gambar Tampilan Laporan Gaji



## KESIMPULAN

Perancangan sistem penggajian karyawan pada Koperasi Karyawan PT Giken Precision Indonesia berbasis *Visual Basic 2008* ini bertujuan untuk mempermudah bagian akunting dalam menangani proses penghitungan gaji karyawan dan juga untuk mempermudah pihak koperasi untuk mengetahui laporan penggajian.

Sistem informasi penggajian berbasis *Visual Basic 2008* ini mampu untuk memberikan efektif kerja. Secara garis besar, berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan aplikasi untuk system informasi penggajian berbasis *Visual Basic 2008* pada Koperasi Karyawan PT Giken Precision Indonesia yang telah dilakukan, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut :

- a. Sistem komputerisasi dapat mempercepat pengolahan data penggajian dan pembuatan laporan gaji karyawan pada Koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia.
- b. Sistem komputerisasi dapat meningkatkan pelayanan penggajian kepada semua karyawan yang bekerja pada Koperasi karyawan PT Giken Precision Indonesia
- c. Dengan adanya sistem komputerisasi dapat meminimalkan kesalahan yang dilakukan secara tulis tangan seperti pencatatan, perhitungan, pengecekan ataupun proses pemeriksaan yang membutuhkan ketelitian.

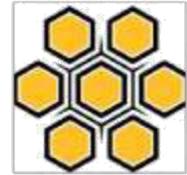
## UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan

penulisan ini. Terima kasih kepada Koperasi Karyawan PT Giken Precision Indonesia yang telah meluangkan waktunya untuk peneliti melakukan penelitian ini dan telah bersedia di wawancarai dan terakhir terima kasih kepada TIM LPPM Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer GICI.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M.Rudyanto, 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*. Andi, Yogyakarta.
- Brady, M., & Loonam, J. (2010). *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Heryati. Agustina. (2016). *Pengaruh kompensasi dan disiplin kerja terhadap loyalitas karyawan di Departemen operasi pupuk Sriwidjaja Palembang*. Jurnal Ilmiah Ecoment Global (1) agust: 56-75
- Puspitasari, Diah. (2015). *Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan Berbasis Web*. Bekasi : Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol. XI, No.2 September 2015.
- Ojugo, Clement. 2010. *Practical Food and Beverage Cost Control*. Delmar Cengage Learning: New York.
- Selviana, Elvi. (2013). "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web pada Kelurahan Cikokol Tangerang" Skripsi, Jurusan Informasi, Taggerang.
- Samsudin, Sadili, H. 2006. *Manajemen Sumber Daya Manusia* Penerbit PT. Pustaka Setia, Bandung.



Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Andi Offset : Yogyakarta.

Sutabri, Tata. 2012. Konsep sistem Informasi. Andi Offset: Yogyakarta

Sutarman. 2012. Buku Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara

Turban, Efraim et al. 2003. Introduction to Information Technology, 2nd Edition. John Wiley & Sons, Inc. New York. USA.